

财政项目支出绩效目标申报表（项目总体情况）
（ 2020 年）

填报单位（盖章）

金额单位：元

项目名称	应急演练费				
项目类别	一次性项目 <input type="checkbox"/> 经常性项目 <input type="checkbox"/> 中期预算试点项目 <input type="checkbox"/>				
项目负责人：	赵进	联系人：	赵进	联系电话：	64131663
起始日期：	2020-01-01		结束日期：	2020-12-31	
项目概况	按照工作职责，每年统筹组织几次不同层级、不同形式、不同内容的应急演练。通过演练活动，一方面检验应急预案编修科学性、实战性，另一方面磨合各支应急队伍之间协同作战机制和能力。				
项目立项情况	依据：《中华人民共和国突发事件应对法》、《上海市实施〈中华人民共和国突发事件应对法〉办法》等。				
	必要性:通过组织各类应急演练活动，进一步检验预案程序、磨合联动处置机制、锻炼应急处置队伍。 通过应急演练，检验预案的实用性、可用性、可靠性，检验应急队伍的协同反应水平和实战能力，提高避免事故、防止事故、抵抗事故的能力，提高对事故的警惕性，获取经验以改进所制定的行动方案。				
	可行性:应急演练项目为应急管理常态化工作预算项目，是保障突发事件应对处置的基础。通过开展应急演练，可以检验预案中存在的问题，进一步完善应急预案；检查对应突发事件所需应急队伍、物资、装备、技术等方面的准备情况，发现不足及时调整；增强参与单位和人员对应急预案的熟悉程度，提高应急处置能力；进一步理顺各方职责任务，磨合机制；普及应急知识，提高公众防范意识和自救互救等灾害应对能力。				
项目资金	一、项目总预算：75000				
	二、当年预算：		75000		
	（一）财政拨款：		75000		
	1. 上级财政拨款：		0		
	2. 本级财政安排：		75000		
	3. 下级财政配套：		0		
	（二）其他资金：		0		
项目相关资源投入和制度建设情况	每年组织2-3次区级综合性应急演练，按照演练的形式和规模明确投入预算。				
项目总目标	会同相关职能部门，开展全区性不同科目的大型综合应急演练。通过演练，检验预案的实用性、可用性、可靠性；检验是否明确各方职责和应急行动程序，以及反应队伍的协同反应水平和实战能力；提高避免事故、防止事故、抵抗事故的能力，提高对事故的警惕性；取得经验以改进所制定的行动方案。每一次演练后，应核对该计划是否被全面执行，并发现不足和缺陷。				
年度绩效目标	每年组织2-3次区级综合性应急演练，通过演练切实达到检验预案、磨合机制，锻炼队伍，提高能力的目的。				
需要说明的其他问题	无				

填报单位负责人：

填报人：

填报日期：

财政项目支出绩效目标申报表（绩效目标）
 （2020 年）

附件1-2
 项目名称： 应急演练费

金额单位：元

项目构成	主体活动(作业、任务)和对应产出	项目不含子项目，资金全部用于应急演练费，主要包括应急演练伙食费、专家指导费、场景布置费等方面。									
	一级目标	二级目标	三级目标	目标值	备 注						
绩效目标	产出目标	数量	应急演练完成率		按计划开展应急演练						
		质量	应急预案完善度		提升各相关部门应对处置突发事件能力，提高城市管理安全水平。						
		时效	应急演练及时性		按计划时间节点开展应急演练						
	效果目标	社会效益	提高应急事故处理能力		提升各相关部门应对处置突发事件能力，提高城市管理安全水平。						
			应急知识普及率		提升各相关部门应对处置突发事件能力，提高城市管理安全水平。						
	影响力目标	满意度	各方满意度		满意度常规标杆值						
	项目名称	项目内容		项目明细		明细金额	单价	依据	数量	依据	备注
项目构成分解	应急演练费	应急演练费		应急演练费_1		75000.00	75000.00		1.00		年度项目
金额合计							----	----	----	----	----

项目支出绩效目标申报表(制度保障)

(2020 年)

项目名称：应急演练费					
制度保障	文件名称	具体措施	保障阶段		
项目管理制度	《上海市实施〈中华人民共和国突发事件应对法〉办法》	按照闵行区应急预案及上级文件要求执行	立项和计划阶段 √	实施阶段 √	收尾和完成阶段 √
预算管理制度	预算管理制度	严格执行预算，合理安排收支平衡，按照收支平衡的原则合理使用资金。事中控制监督，事后反映调节。	立项和计划阶段 √	实施阶段 √	收尾和完成阶段 √
财务管理制度	财务管理制度	保障专项资金专款专用	立项和计划阶段 √	实施阶段 √	收尾和完成阶段 √